

Antoine VIAU

contact@antoineviau.com

+33 6 14 49 64 03

LinkedIn : <https://fr.linkedin.com/in/antoine-viau-6ba9b610>

Ingénieur Développeur Full-Stack JavaScript-TypeScript/AngularJS 1 et 2 PHP/Symfony 2/3 - NodeJs

COMPETENCES

Développement

Web Front-End

Langages : **JavaScript (ES6/ES2015), TypeScript**, HTML 5, CSS 3, SASS

Bibliothèques : **AngularJS (1.5+) / Angular (2, 4...)**, jQuery, Bootstrap, D3.js, WebPack, Gulp

Web Back-end :

Langages : **JavaScript (ES6/ES2015), TypeScript, PHP 5**, Java, Shell

Bibliothèques : **Symfony 2, Node.js**, Gulp, WebPack, Play!

Logiciel :

Langages : C/C++, assembleur x86

Bibliothèques : Win32, DirectX

Base de données :

SQL : MySQL

NoSQL : MongoDB (certification M101J), Memcache

Logiciels :

Photoshop, Audacity, Sketchup

Outils de versionnement :

Git

Langues

Anglais : fluide (TOEIC : 975/990, BULATS : 89/100)

Italien : notions

COMMUNAUTE

Meetups :

RennesJS, ParisJS, Paris API, etc.

Présentations :

| | | |
|------|--|-----------------------------------|
| 2017 | Angular, Ahead-of-Time compilation (video à venir) | AngularParis Vente-Privée |
| | Fabriquer sa propre Blockchain en NodeJs (vidéo à venir) | Meetup Bitcoin Digital & You |
| 2016 | Le Bitcoin, principes et fonctionnement https://www.youtube.com/watch?v=H5sdgYfWox0 | BKSchool Backelite |
| | Introduction à la sécurité des API REST https://youtu.be/685brGhV8uU | Paris API LeBonCoin |
| | Introduction à Angular 2 www.youtube.com/watch?v=Md-MWnkKSp4 | Angular 2 & Live-Coding Beezen |
| | Bâtir son propre AngularJs (live-coding) | BKSchool Backelite |
| 2015 | Éléments imbriqués dans D3, select vs selectAll | RennesJS |
| | Syntaxe des templates Angular 2 | RennesJS |

GitHub :

<https://github.com/AntoineViau>

Kraken Unofficial App :

Application Android non-officielle pour la plateforme de marché Kraken dédiée aux monnaies virtuelles (Bitcoin, Litecoin...) : consultation de comptes, passage d'ordres, historique, etc.

Réalisée avec **JavaScript/Ionic/Crosswalk/AngularJS/Gulp**.

RunSnoopee / MyDjogg :

Proof-of-Concept/MVP suite à la victoire au startup week-end de Rennes en mars 2015. Il s'agit d'une application Web destinée à mettre en contact les propriétaires de chiens avec des joggers désireux de courir avec un compagnon canin. C'est une Single Page Application (SPA) avec authentification Facebook, géocoding, cartes Google Maps. Le back-end utilise Parse.com en API REST.

Réalisée avec **JavaScript / AngularJS / Gulp / Parse.com / Facebook API / Google Maps API**.

ThiefTracker :

Application de surveillance de domicile tournant sous Android. Si l'application détecte que le téléphone bouge elle active le GPS, envoie sa position par SMS, mail ou Web Service à intervalles réguliers. Elle peut être contrôlée à distance par SMS (alarme, statut, photos...). Réalisée en **Java/Android SDK**.

FORMATION

2016 Angular 2 Master Class

Thoughttram / Pascal Precht (Google Developer Expert, auteur de ng-translate)

2014 Ingénieur EICNAM Paris

Architecture et Ingénierie des Systèmes et des Logiciels

Mention très bien

1995 DUT informatique - IUT Orsay

Spécialisation développement graphique

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Lead Front

2017 – Didaxis

Didaxis est la société leader du portage salarial en France. Elle lance une nouvelle solution – Hiworkers – qui étend son périmètre sur l'ensemble des professions.

Je suis en charge du développement du front totalement SPA en Angular 2 et TypeScript. L'idée est de créer un *job-board* généraliste qui atteint tous les métiers et toutes les demandes.

Front-end Web TypeScript 2, AngularJS 2, HTML5, CSS3, SASS

Outils Git, WebPack, NodeJs, npm

Lead Back-office

2016 (5 mois) – Antelop Payments

Antelop Payments offre une solution de paiement par mobile basée sur la norme Host Card Emulation (HCE). Ils proposent un SDK Android et une solution serveur permettant à tout émetteur de cartes (banques, etc.) de proposer à leurs clients les transactions sans contact directement depuis leur mobile sur les terminaux déjà en place chez les commerçants.

Antelop Payments est certifié au plus haut niveau de sécurité délivré par Visa.

J'étais en charge du développement du back-office totalement SPA en Angular 1.5, avec la méthodologie Angular 2 (composants) et ES2015.

Front-end Web JavaScript (ES6/ES2015), AngularJS 1.5 (composants), HTML5, CSS3

Outils Git, WebPack, Gulp, NodeJs, npm

Lead back-office/Dev full-stack Web

2016 (7 mois) – Backelite/Emmaus

Emmaus a confié à Backelite la conception et réalisation d'un site à destination des jeunes afin de les aider dans leur parcours de recherche d'emploi. Il repose sur des quiz (gamification) et offre un générateur de CV.

J'étais en charge de la partie back-end : développement de l'interface d'administration (back-office) pour la création des quiz, et développement de l'API REST partagée par le front et le back. L'IHM repose sur AngularJs, et l'API tourne sous Symfony 2. Je suis aussi intervenu régulièrement sur le front (AngularJs).

Front-end Web JavaScript, AngularJS, HTML5, CSS3, SASS

Back-end API REST PHP 5, Symfony 2, Doctrine, MySQL

Outils Git, Gulp, PhpUnit

Lead technique/Dev full-stack Web et mobile

2015 (6mois) – Tactilia/PMU

Dans le cadre des Soirées Emotions, le PMU propose aux gens de s'initier aux paris hippiques avec des courses virtuelles diffusées sur écran géant et contrôlées par une application iPad. Les joueurs parient sur leurs mobiles via un site Web dédié.

Conception et réalisation du site de paris virtuels destiné strictement aux mobiles, reposant sur **AngularJS/Ionic**. Mise en place d'une API REST pour la communication avec une application de contrôle. Organisation des *Soirées Emotions* via une interface d'administration **SPA** sous **AngularJS**.

| | |
|---------------------------------|--|
| <i>Front-end mobile</i> | JavaScript, AngularJS , Ionic , HTML5, CSS3 |
| <i>Back-end API REST</i> | PHP 5, Symfony 2 , MySQL, NodeJS |
| <i>Front-end administration</i> | JavaScript, AngularJS |
| <i>Outils</i> | Git, Gulp, PHPUnit |
| <i>Exploitation/DevOp</i> | Amazon Web Services (EC2, EBS), Debian, Nginx, Memcache, Déploiement Git |

Lead technique/Dev Android et Full-Stack Web

2015 (2 mois) - Tactilia/KTab

KTab est une station d'accueil pour tablettes Samsung à destination des professionnels (Leroy-Merlin...). Elle contient une carte électronique dédiée liant la tablette à un lecteur RFID, un verrou mécanique et des ports USB.

J'ai conçu et réalisé la solution permettant de contrôler le verrou en fonction de la carte lue sur le lecteur et les droits d'accès disponibles. Il y a donc d'un côté une application Android qui gère le lecteur RFID et le verrou, et de l'autre côté une application Web en SPA qui permet de gérer les permissions. Le liant se fait via une API REST.

| | |
|---------------------------------|---|
| <i>Front-end mobile</i> | Java, Android SDK |
| <i>Back-end API REST</i> | PHP 5, Symfony 2 , MySQL |
| <i>Front-end administration</i> | JavaScript, AngularJS , HTML5, CSS3 |
| <i>Outils</i> | Git, Gulp, PHPUnit |
| <i>Exploitation/DevOp</i> | Amazon Web Services (EC2, EBS), Debian, Apache, Déploiement Git |

Lead technique/Dev Full-Stack Web

2015 (3 mois) - Bertrand Malvaux

Bertrand-Malvaux est un antiquaire/expert spécialisé dans les objets de collection du XVIIIe et XIXe siècle, ainsi que de la première et seconde guerre mondiale. Ses sites sont du e-commerce avec réservation en ligne.

J'ai été en charge de la conception et réalisation des deux sites (deux périodes historiques) et du back-end commun. L'ensemble a été fait en Symfony 2 en partant d'une base de données *legacy*. Les objectifs étaient : responsive design, performances.

Front-end HTML 5, CSS 3, Bootstrap, Twig

Back-end PHP 5, **Symfony 2**, MySql

Outils Git, PHPUnit

Exploitation/DevOp Amazon Web Services (EC2, EBS), Debian, Nginx, Memcache, Déploiement Git

Développeur Android/Java

2014 (2 mois) - Tactilia

Fidbe est une solution de marketing interactif sur tablettes disposées dans des bornes, initialement conçue sous Titanium pour fonctionner sur iPad.

Afin de garantir les performances et la fiabilité (notamment pour un fonctionnement sur des tablettes chinoises), j'ai été en charge du portage en Android natif (Java) plutôt que sous Titanium. Ca a été l'occasion d'expérimenter diverses technologies (**ionic**) et d'ajouter des fonctionnalités.

Front-end Java, Android SDK, Ionic

Outils Eclipse, NetBeans, Git

Développeur Full-Stack Web

2014 (6 mois) - Tactilia

La solution ExpoTouch se présente sous la forme d'une application iOS/iPad (Titanium) de collecte d'informations clients et de commandes pour des show-rooms. Les données sont traitées dans un back-end et consultable dans une interface Web.

J'ai été en charge de la refonte du back-end et de son interface utilisateur avec des objectifs de performances, fiabilité et modernisation.

Front-end JavaScript, AngularJS, HTML5, CSS3

Back-end PHP 5, **Symfony 2**, MySql

Outils Git, Gulp, PHPUnit

Exploitation/DevOp Amazon Web Services (EC2, EBS), Debian, Apache, Déploiement Git

Développeur Full-Stack Web

2013 (3 mois) - Tactilia

Ajout d'un module de saisie et traitement de sondages au sein de la solution de marketing interactif Fidbe. Conception et réalisation du back-end et de l'interface utilisateur.

Front-end JavaScript, AngularJS, HTML5, CSS3

Back-end Java, Play Framework, MySql

Responsable développement Internet

2004-2013 – Histoire & Collections

Histoire & Collections édite une dizaine de revues, ainsi que des livres à caractère historique. En 2004, partant d'un terrain totalement vierge, j'ai été en charge de la conception, réalisation, maintenance et évolution de l'infrastructure e-commerce de la société. Cela s'est concrétisé sous la forme de deux sites e-commerce avec leurs outils associés. Prise charge de l'administration des serveurs et de la gestion partielle du SI.

Front-end HTML, CSS

Back-end PHP, MySql, Memcache

Exploitation/DevOp Amazon Web Services (EC2, EBS), Debian, Apache, Memcache

Lead développeur

2000-2002 – Polygon Studio

En charge d'une équipe de 5 développeurs C/C++ sur le jeu Burning. Plateforme : Windows/DirectX

Développeur sénior outils 3D

2000 – NevraX

Mise en place de la chaîne de production graphique et des bases du moteur 3D. Conception et réalisation de plugins pour Maya. C/C++, plateforme Windows/DirectX.

Développeur 3D, co-fondateur

1996-1999 – Quantic Dream

Conception et réalisation du moteur 3D et des outils associés sur le jeu Omikron The Nomad Soul.
C/C++, Windows/DirectX, PlayStation , DreamCast.

ACTIVITES

Mobilité Permis B
Permis A : voyages à moto (deux tours d'Europe et une grande balade entre la France et la Turquie), mécanique (j'ai suivi une formation), circuit
Monocycle électrique

Danses de couples Lindy-Hop, Balboa, West Coast Swing, Blues

Poker Stratégie, organisation, couverture de tournois nationaux et internationaux pour ClubPoker.net

Do-It-Yourself Menuiserie et électronique (Arduino, Raspberry Pi...)

Sport Natation, musculation, course à pied